

ETIQUETAS HTML	SIGNIFICADO	PROPIEDADES	EJEMPLO
<html> </html>	HiperText Markup Language	Definen el principio y el final del documento	
<head> </head>	Cabecera	Definen el principio y el final de la cabecera	
<title> </title>	Título de la página	Parte de la cabecera aparecerá en la línea de la página	
<body> </body>	Cuerpo de la página	Definen el principio y el fin del cuerpo principal del texto	
 	Heading 1- Título 1	Negrita, mayor tamaño	Título 1
 	Título 2	Negrita, tamaño grande	Título 2
 	Título 3	Negrita, tamaño medio	Título 3
 	Título 4	Negrita, tamaño normal	Título 4
 	Título 5	Negrita, tamaño pequeño	Título 5
 	Título 6	Negrita, tamaño muy pequeño	Título 6
 	Bolds-Negrita	Escrito en negrita	Ejemplo de negrita
<i> </i>	Italics-cursiva	Escrito en cursiva	<i>Ejemplo de cursiva</i>
<u> </u>	Underlined-subrayado	Escrito subrayado	<u>Ejemplo de subrayado</u>
 	non breaking space	Carácter en blanco protegido	19 de febrero
 	Paragraph-párrafo	Define un párrafo y crea automáticamente un espacio entre un párrafo y el siguiente. La etiqueta final no es imprescindible	Ejemplo de párrafo. Otro ejemplo de párrafo.
 	Break-salto de línea	Crea un salto de línea, no necesita una etiqueta final	Ejemplo de línea. Ejemplo de línea.
	Horizontal rule-línea horizontal	Introduce una línea horizontal, no	

		necesita una etiqueta final	
 	Párrafo con caracteres en blanco protegidos	Crea un párrafo en blanco, un espacio vacío.	
ETIQUETAS HTML	SIGNIFICADO	PROPIEDADES	EJEMPLO
	List- entrada de listas	Puntos de numeración	
	Ordered list- lista numerada	Lista numerada	1. hola 2. adios
	Unordered list- lista con viñetas	Lista no numerada	• hola • adios
	Muy enfatizado, normalmente en negrita	Negrita	
<samp></samp>	Contenedor	El texto se pondrá tal como se ha escrito	
<q></q>	Citas cortas	Escribe en cursiva	
<tt></tt>	Teletype	Escribe en courier	
	Contenedor	Para caracteres con hoja de estilo en cascada	
<strike></strike>	Tachado	Efecto tachado	tachado
<big></big>	Grande	Fuente grande	GRANDE
	Pequeña	Fuente pequeña	pequeña
	Subíndice	Subíndice	H ₂ O
	Superíndice	Superíndice	X ²
	Enfático	Resaltado, en cursiva	
Hipervinculo	Crea un hipervinculo a una página	Mi página Crea un hipervinculo en Mi pagina que te lleva a la página web mipagina.html En diferentes páginas	
	Crea un hipervínculo para envío de correo		
Hipervinculo	Crea un hipervinculo en la misma página		

Etiquetas	Atributos	Explicación	ejemplo
<body> </body>	Text	Define el color del texto	<body text="silver">
	Background	Inserta un gráfico en el fondo	<body background=imagen.jpeg">
	Bgcolor	Define un color de fondo	<body bgcolor="yellow">
	Link	Color del enlace	
	Alink	Color del enlace activo	
	Vlink	Color del enlace visitado	
 	Align	Left, center, right, justify Alineación del párrafo	
	Introduce un archivo		
	src	Fuente del archivo	
	Align	Left, right	
	Width	Anchura del gráfico en píxeles	Width="100"
	Height	Altura del gráfico en píxeles	Height="100"
	Alt	Texto alternativo	
	Border	Introduce marcos en los gráficos el 0 es sin marco	
	vspace	Espacio adicional encima y debajo	Vspace="4"
	hspace	Espacio adicional a derecha e izquierda	Hspace="3"

Tablas

<TABLE> <TR> <TD><TH>

Tablas

<table></table>

Crea tabla

<tr></tr>

Crea filas en una tabla

<td></td>

Crea celda en una fila

<th></th>

Encabezado de tabla, texto normal, negrita y centrado

Atributos de Tablas

<table border=#>

Coloca contorno en las celdas de la tabla

<table cellpadding=#>

Espacio entre las celdas de una tabla

<table cellspacing=#>

Espacio entre el contorno de una celda y su contenido

<table width=# or %>

Ancho de la tabla, en pixeles o porcentaje del ancho de la página

<tr align=?> or <td align=?>

Alineación para las celdas, izquierda derecha, centro

<tr valign=?> or <td valign=?>

Alineación vertical de las celdas, arriba, abajo, en medio

<td colspan=#>

Expansión de una celda, en número de columnas

<td rowspan=#>

Expansión de una celda, en número de filas

<td nowrap>

Texto continuo dentro de una celda

Las tablas surgieron con la versión HTML 3.0. Las tablas nos permiten representar y ordenar cualquier elemento de nuestra presentación en diferentes filas y columnas de modo que podamos resumir grandes cantidades de información de una manera que puede representarse rápida y fácilmente.

El contenido de una tabla lo debemos desarrollar entre las tags <table>.....</table>.

Las tablas se definen fila a fila, celda a celda, comenzando desde la celda superior izquierda. Las columnas se calcularán automáticamente según las celdas que hay en cada fila.

Cada fila de la tabla se indica mediante las tags <tr>.....</tr>. Las tags <th> y <td> con sus correspondientes tags de cierre, indican para indicar las filas individuales dentro de cada fila. Las tags <th>.....</th> indican que se trata de celdas que sirven como encabezado de tabla y suelen visualizarse en negrita. Las tags <td>.....</td> indican que se trata de celdas comunes.

Accesorios

Título

Cuando queramos titular una tabla, podemos escribirlo como texto normal o usando las tags <caption>.....</caption>. Las tags de título van dentro de las tags de la tabla y son opcionales, el título no es obligatorio. La tag de apertura puede llevar consigo el atributo

align que indicará si el título va encima o debajo de la tabla. align="top" indicaría encima de la tabla y align="bottom" indicaría en la parte de abajo.

Alineación de celdas

Una vez colocadas las celdas, hay que alinear los datos dentro de cada celda. Así, dentro de cada tag de celda podemos encontrar:

1. El atributo align= define horizontalmente los datos al margen izquierdo (left), al derecho (right) o centrado (center).
2. El atributo valign= define verticalmente los datos en la parte superior (top), en la parte inferior (bottom) o centrado (middle).

Celdas extendidas

Para crear una celda que abarque varias filas o columnas, debemos colocar en las tags <th> o <td> los atributos:

1. rowspan= más un valor para indicar el número de filas que se quiere abarcar.
2. colspan= más un valor para indicar el número de columnas que se quiere abarcar.

Si opta por poner celdas extendidas en su presentación web, la cosa se complica bastante. Nuestra recomendación: Coja lápiz y papel y dibuje la tabla con todas las filas y columnas que se quieren formar porque así tendrá mucho más claro los valores que debe asignar a los atributos rowspan y colspan y las tags a las que hay que asignarlos.

Espaciado

Podemos modificar el aspecto de la tabla cambiando el ancho de los bordes, el espaciado entre celdas y el ancho de las mismas.

1. width= Acompaña a <table> y especifica el ancho de la tabla, tanto en número de píxeles como en porcentaje respecto al ancho de la pantalla. También puede acompañar a las tags <th> o <td> para especificar el ancho de las columnas.
2. Border= Anteriormente, ya hemos hablado de este atributo. Ahora le diremos que puede darle un valor que indicará el ancho del borde en píxeles. Border="0" indicaría la ausencia de borde.
3. Cellspacing= Suele acompañar a la tag <table>. Indica el número de píxeles que separan cada celda. El valor predeterminado suele ser 2.
4. Cellpadding= También acompaña a la tag <table>. Indica el espacio en píxeles entre el borde de la celda y su contenido. El valor predeterminado suele ser 1.

Formularios

Formularios

<form></form>

Forma

<select name="name"></select>

Menú desplegable

<option>

Opción del menú desplegable

<textarea name="name" cols=40 rows=8></textarea>

Crea una caja de texto, columnas es el ancho y las líneas la altura (cols y rows)

<input type="checkbox" name="name">

Crea un checkbox.

<input type="radio" name="name" value="x">

Crea botón de radio.

<input type="text" name="name" size=20>

Crea una opción de texto para entrada de información o despliegue

<input type="submit" value="name">

Crea botón de envío de forma tipo submit

<input type="image" border=0 name="name" src="name.gif">

Crea botón de envío con imagen

<input type="reset">

Crea botón de limpieza (reset). Vacía la forma

La tag <input> define la introducción de variables. Junto a esta tag encontraremos los siguientes atributos:

1. type="" Indicará el tipo de variable a introducir.
 - o text Indica que el campo a introducir será un texto. Sus atributos:
 - maxlenght="" Seguido de un valor que limitará el número máximo de caracteres a introducir en ese campo.
 - size="" Seguido de un valor que limitará el número de caracteres a mostrar en pantalla.
 - value="" Indica que no hay valor inicial del campo.
 - o Password Indica que el campo a introducir será una palabra de paso. Mostrará asteriscos en lugar de letras escritas. Sus atributos serán los mismos que para text.
 - o Checkbox El campo se elegirá marcando de entre varias opciones una casilla cuadrada.
 - value="" Entre comillas se indicará el valor de la casilla.
 - checked La casilla aparecerá marcada por defecto.
 - o Radio El campo se elegirá marcando de entre varias opciones una casilla circular.
 - value="" Entre comillas se indicará el valor de la casilla.
 - o Image El campo contendrá el valor en coordenadas del punto de la imagen que haya pinchado. Atributo obligatorio:
 - src="" Entre comillas escribiremos el nombre del archivo de imagen.
 - o hidden El visitante no puede modificar su valor ya que no está visible. Se manda siempre junto al atributo value= seguido de su valor entre comillas.

Name="" Indicará el nombre que se asigna a un determinado campo.

<SELECT>

Las tags <select>.....</select> encierran los valores que podremos elegir a partir de una lista. Los atributos que acompañan a la tag de apertura son:

1. name="" Indicará el nombre del campo de selección.
2. Size="" Indicará el número de opciones visibles. Si le asignamos 1, la selección se presentará como un menú desplegable. Si le asignamos un valor mayor se presentará como una lista con barra de desplazamiento.
3. multiple Indica si se pueden realizar múltiples selecciones.

Las diferentes opciones de la lista se indicarán mediante la tag <option> que puede acompañarse del atributo selected para indicar cual es la opción que aparecerá por defecto. Si no lo especificamos, siempre será la primera de la lista.

<iframe src ="/mipagina.html"> ... </iframe> >

Inserta un frame dentro de una página. Inline Frame.

**< script type="text/javascript">
document.write("<h2>bienvenido!</h2>")
</script>**

Inserta un script dentro de una página html.

** **

Aplica a un grupo de texto un estilo, por ejemplo font, tamaño, color.

Mapas de imágenes

<MAP> <AREA>

Puede hacer que parte de la imagen sea un enlace a otra página, es decir, puede hacer un mapa sobre la imagen de manera que secciones de la imagen sean enlaces. Las tags usadas para esto son:

1. Las tags <map>.....</map> identifican que vamos a crear un mapa de imágenes. Generalmente, lleva asociado el atributo name= al que le sigue entre comillas el nombre del mapa.
2. La tag <area> define las áreas que vamos a poder activar en esa imagen. A esta tag le acompañan los siguientes atributos:
 - o shape= Entre comillas estableceremos el tipo de área a definir. Puede tratarse de rect (rectangular), poly (poligonal) o circle (circular).
 - o Coords= Entre comillas indicaremos los pares de coordenadas de cada punto del área a activar. Estas coordenadas las podemos averiguar utilizando un programa de edición de imágenes. En las áreas rectangulares deben especificarse las coordenadas de la esquina superior izquierda y las de la esquina inferior derecha. En las poligonales

especificaremos las coordenadas de todos los vértices del área. En las circulares indicaremos las coordenadas del centro del círculo y el valor del radio.

- o Href= Como ya sabe, indica la dirección, entre comillas, de la página web a la que accede si pinchamos en un área determinada.

Finalmente, debe saber que para que una imagen sea tratada como un mapa, además de el código anteriormente descrito, debe incluir en la tag de imagen correspondiente a la imagen a mapear el atributo usemap="#nombre del mapa".